Ejericicio: calcular distancia de Mario respecto a Koopa, si (Mario:5 y Koopa:10)

ANALISIS DEL PROBLEMA

1.Definir el problema: hallar la distancia entre Mario y Koopa

2.Definir datos de entrada: posicionMario, posicionKoopa: entero

3.Definir datos de salida: posicionMK: entero

4.Proceso: DistanciaMK = posicionKoopa - posicionMario

5.Fin

Resolucion:

DISEÑO DEL PROGRAMA

nombre del algoritmo: calcularDistancia

Inicio

distanciaMK <- posicionKoopa - posicionMario

fin